

**InstallKit**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> InstallKit		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 18, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>InstallKit</b>	<b>1</b>
1.1	main . . . . .	1
1.2	Was macht das CD32 Games Install Kit? . . . . .	2
1.3	Copyright und Vertriebsbestimmungen . . . . .	2
1.4	Über den Autor . . . . .	3
1.5	Grüße und Danksagungen . . . . .	3
1.6	System Vorraussetzungen . . . . .	4
1.7	Start von Diskette . . . . .	4
1.8	Start über Workbench . . . . .	5
1.9	Speicherplatzmangel . . . . .	5
1.10	Kommende Versionen . . . . .	6
1.11	Geschichte . . . . .	6
1.12	Kommende Airsoft Produkte . . . . .	7
1.13	Cardware . . . . .	7
1.14	Airsoft sucht . . . . .	7
1.15	Welche Spiele sich nicht installieren lassen! . . . . .	8
1.16	Neue PD-Software . . . . .	8

# Chapter 1

## InstallKit

### 1.1 main

```

                                CD32 Games Install Kit
                                =====
                                (c) 1996 Andreas Falkenhahn
```

#### 1. Einleitung

Was macht das CD32 Games Install Kit?

System Vorraussetzungen

Copyright und Vertriebsbestimmungen

Cardware

Über den Autor

Grüße und Danksagungen

#### 2. Bedienung

Start von Diskette

Start über Workbench

Hilfe, der Computer stürzt ab

Welche Spiel sich nicht installieren lassen!

#### 3. Informationen

Kommende Versionen

Geschichte

Kommende Airsoft Produkte

Airsoft sucht

Neue PD-Software

## 1.2 Was macht das CD32 Games Install Kit?

Wer kennt das nicht, man kauft sich ein CD32 Spiel, freut sich auf kurze Ladezeiten, da das Spiel ja auf CD ist, wird aber mit recht langen Wartezeiten überrascht.

Dieses Problem schafft das CD32 Games Install Kit ab! Das CD32 Games Install Kit installiert auf komfortable Weise CD32 Spiele auf die Festplatte und gibt ihnen gleich Piktogramme (Icons) und Start-Files.

Da jedes CD32 Spiel eine andere Installationsweise benötigt, installiert das CD32 Games Install Kit nur die vorgegebenen Spiele.

Vorgegeben sind:

- Alien Breed 3D
- Bump 'n' Burn
- Diggers
- Flink
- James Pond 2
- Jungle Strike
- Oscar
- Theme Park

Wer sich jetzt fragt, warum nur für diese 8 Spiele Installer vorhanden sind, bekommt zur Antwort, daß diese 8 meine einzigen CD32 Spiele sind. Sobald ich neue bekomme, werde ich aber Updates herausbringen.

## 1.3 Copyright und Vertriebsbestimmungen

Das Copyright für die einzelnen CD32 Games Installer sowie manche Piktogramme (Icons), die Start-Files und die Dokumentation liegt einzig und allein bei mir, Andreas Falkenhahn.

Das Copyright für das Programm Installer liegt bei Commodore-Amiga.

Das Copyright für die einzelnen zu installierenden Spielen liegt bei den jeweiligen Firmen.

Dieses Programm ist Cardware. Wenn Sie es benutzen, senden Sie bitte eine Postkarte an mich.

Das CD32 Games Install Kit darf nicht von folgenden Personen / Firmen vertrieben werden:

Mr. X , Roland Körner , Indernbucherstr.8 , 91790 Burgsalach

Außerdem darf das CD32 Games Install Kit auf einer Einzel-Disk für nicht mehr als 10 DM verkauft werden.

Es dürfen keine Dateien weggelassen oder verändert werden.

Ich übernehme keinerlei Haftungen für Schäden die durch die Nutzung des CD32 Games Install Kit entstanden sind.

## 1.4 Über den Autor

Autor:

=====

Software Failure / Airsoft Softwair

Andreas Falkenhahn  
An der Trift 2  
36132 Eiterfeld-Arzell

CD32 Games Install Kit wurde geschrieben auf folgendem System:

A1200, 6MB RAM, Double Speed CD-ROM, diverse Extras  
CD32, SX-1, 2MB RAM

Getestet auf:

A1200, 4MB RAM, MLC Randy Rom

## 1.5 Grüße und Danksagungen

Excalibur / Airsoft  
Sebastian Henkel  
Gandalf of Infinity  
WF King  
The Falconer  
Wusel  
Atlan  
Rick t. R.  
Jennes  
Marty McFly  
Noke Artificial Bytes  
Roadrunner  
H.W.  
Rave of Bizarre arts  
Willi Hillenbrand  
Tazz / Animators  
Gaby Spyksma  
Rich

---

Dr. Retro  
Cyberbit  
Mr. P  
Dirk  
Erich  
Marcel

## 1.6 System Voraussetzungen

Um das CD32 Games Install Kit nutzen zu können benötigen Sie ←  
einen  
Amiga mit Festplatte und mindestens OS2.04.

Um die Spiele starten zu können, benötigen Sie ein AGA-Amiga  
(A1200, A4000, CD32 mit SX-1 bzw. SX32) mit Festplatte und mindestens OS3.0!  
Die meisten Spiele benötigen zum Starten die vollen 2MB,  
die Sie leider nur haben, wenn Sie alle externen Geräte abschließen,  
und alle Laufwerke abschalten. Besitzer mit 1MB Fast Mem oder mehr,  
können dann schon alle Spiele problemlos über die Workbench starten.

Außerdem benötigen manche Spiele OS3.1 sowie den CD32 Grafikchip Akiko,  
den sie nur mit der Akiko.library (OS3.1) emulieren können.

Wer ein CD32 mit SX1 bzw. SX32 hat, benötigt nur etwas Fast Mem und  
schon kann er alle Spiele bequem von Festplatte starten.

Wer ein CD32 mit SX1 bzw. SX32 ohne Fast Mem hat, der muß um die  
Spiele zu starten Extra Methoden anwenden.  
Dazu siehe auch

Speicherplatzmangel  
!

Auf der Festplatte muß außerdem die Workbench installiert sein.

Auf einem A1200 mit MLC Randy Rom und mindestens 4MB RAM laufen die  
Spiele auch einwandfrei. Eine Garantie kann ich dafür nicht geben.

## 1.7 Start von Diskette

Ein Start von Diskette ist aus folgenden Grund NICHT möglich:

Das CD32 Games Install Kit greift auf die in Ihrer Bootfestplatte  
enthaltene User-Startup zurück. Das Programm sucht nach der  
User-Startup in der Schublade s:. Wenn Sie jetzt von Diskette  
starten, schreibt das Programm die User-Startup auf Diskette.

Sie sollten trotzdem mal die Diskette booten, den dort gibt's  
ein schönes Bild zu sehen :-)

## 1.8 Start über Workbench

Booten Sie Ihre Festplatte und legen Sie die CD32 Install Kit Diskette in ein beliebiges Laufwerk ein.

Klicken Sie nun auf das Diskettenpiktogramm.

Jetzt klicken Sie auf das Programm MakeAssign, was Ihnen die nötigen Assigns installiert.

Nun können Sie das Programm starten.

## 1.9 Speicherplatzmangel

Da die Spiele vom CD32 meistens die vollen 2MB Speicher des CD32s benötigen, müssen Sie, wenn Sie kein zusätzlichen Speicher benutzen, folgendes tun:

1. Reset betätigen und beide Mausknöpfe gleichzeitig halten
2. Jetzt erscheint ein Boot-Menü. Hier auf Boot-Options klicken, und alle Laufwerke außer das, wo das Spiel installiert ist und das, wo die Workbench installiert wurde, ausschalten.
3. Nun auf OK klicken. Dann auf Boot with no startup-sequence.
4. Jetzt müssen Sie dem Computer angeben wo er die Daten zum Programm findet. Nun tippen Sie ein:

Assign BumpnBurn: Festplatte:Schublade\$^1\$	Für Bump n Burn
Assign Ab3d: Festplatte:Schublade\$^1\$	Für Alien Breed 3D
Assign Oscar: Festplatte:Schublade\$^1\$	Für Oscar
Assign Theme: Festplatte:Schublade\$^1\$	Für Theme Park
Assign Jungle: Festplatte:Schublade\$^1\$	Für Jungle Strike

\$^1\$Beispiel: Hier müssen Sie Schublade nennen, in die Sie das Spiel installiert haben. z.B. dh2:Games/Oscar

5. Nun tippen Sie ein:

CD BumpnBurn:	Für Bump n Burn
CD Ab3d:	Für Alien Breed 3D
CD Oscar:	Für Oscar
CD Theme:	Für Theme Park
CD Jungle:	Für Jungle Strike

6. Jetzt tippen Sie ein:

StartCLI

7. Nun wird das Spiel geladen.
-

So melden sich die Spiele, wenn Sie mehr Speicher benötigen:

Alien Breed 3D:

Das Spiel stürzt während dem Team 17 Logo und der Code-Abfrage ab.

Bump-n-Burn:

Man kann zwar alles anwählen aber kein Rennen fahren.

Diggers:

Das Spiel meldet den Speicherplatzmangel.

Flink:

Das Spiel meldet den Speicherplatzmangel. Info: Flink läßt sich nur mit Fast Mem spielen.

Jungle Strike:

Das Spiel stürzt nach dem man die Mission gewählt hat ab.

Oscar:

Der Workbench Schirm flackert in lila.

Theme Park:

Nachdem man auf "Neuer Park Besitzer" geklickt hat stürzt der Computer ab. INFO: Theme Park läßt sich nur mit Fast Mem spielen.

## 1.10 Kommende Versionen

Immer, wenn ich mir ein neues CD32 Spiel zulege, werde ich ein Update herausbringen. Dieses Update könnt Ihr dann entweder direkt bei mir bekommen oder evtl. von der Amiga Games EXTRA CD-ROM ziehen.

Ich werde die Updates vorraussichtlich immer an den Computec Verlag schicken.

## 1.11 Geschichte

V1.0:

---

- Amiga Guide® Dokumentation
- 8 Installer

V1.1:

coming soon...

## 1.12 Kommende Airsoft Produkte

Momentan arbeitet Airsoft an einem Adventure. Es erscheint vorraussichtlich ca. Ende 1996.

## 1.13 Cardware

Dieses Programm ist Cardware. Wenn Sie es benutzen, senden Sie bitte eine nette Postkarte oder einen netten Brief an mich.

Außerdem interessieren mich jegliche Art von Fehlern oder Anregungen zum Programm.

Adresse:

Andreas Falkenhahn  
An der Trift 2  
36132 Eiterfeld-Arzell

Für telefonische Fragen, bin ich abends unter folgender Nummer zu erreichen:

06672 1213

## 1.14 Airsoft sucht

Du bist ein talentierter Musiker und möchtest gerne bei der Airsoft Crew mitarbeiten? Na bravo! Dann sende uns doch gleich mal eine Kostprobe.

Du wirst natürlich am Gewinn beteiligt, aber in erster Linie geht's ja darum, Spaß zu haben.

Adresse:

Airsoft Softwair  
Andreas Falkenhahn  
An der Trift 2  
36132 Eiterfeld-Arzell

Tel. (06672) 1213

---

## 1.15 Welche Spiele sich nicht installieren lassen!

Manche CD32 Spiele fragen beim Starten das Laufwerk CD0: ab. Dies kann nur mit einem Diskettenmonitor abgeändert werden. Da dies aber illegal ist, darf es nicht gemacht werden.

Momentan arbeite ich noch daran, ein Start File für die jeweiligen Spiele zu schreiben.

Also, bei folgenden (mir bekannten) Spielen wird CD0: abgefragt:

- Chuck Rock II
- James Pond 3

## 1.16 Neue PD-Software

Sie benötigen neue PD-Software?

Kein Problem!

Ich biete Ihnen von privat zu privat die neueste und aktuellste legale Software. Natürlich gibt's auch ältere Sachen.

Auszug aus meiner Liste:

- ca. 1500 Spiele (kein Scherz)
- ca. 1500 Demos (Non AGA & AGA)
- immer die aktuellsten Previews
- ca. 1500 Bilder
- ca. 1500 Musikstücke
- ca. 200 Animationen
- ca. 2000 Utilities

Serien:

- Saar AG 1 - 700
  - Fish 1- 1000
  - Kickstart PD von Maxon 1 - 550
  - Amiga Magazin PD Disketten 9/92 bis 12/95
  - Amok 1 - 130
  - Bavarian 1 - 200
  - Spielekiste 1 - 500
  - Auge 4000 1 - 76
  - Cactus 1 - 42
  - Time 1 - 100 & 380 - 420
  - Demo Utils 1 - 35
-

u.v.a.

Außerdem aktuelle Virenkiller.

Wenn Sie in der Amiga Games schon mal gelesen haben, "zu beziehen bei guten PD-Händlern", dann sind Sie bei mir richtig. Sagen Sie mir das Programm bzw. Spiel; Demo etc. und ich besorge es Ihnen zu 99%. Zu 90% habe ich es eh schon.

Für eine Disk verlange ich nur die lächerliche Kopiergebühr von 0,70 DM.

Außerdem können Sie bei mir auf der Info-Disk kostenlos Anzeigen setzen.

Ganz neu und nur bis Ende August:

Wer jetzt bei mir über 100 Disks bestellt bekommt das Originalspiel A320 Airbus. JEDER bekommt eines. Garantiert.

A320 Airbus ist nicht nur ein Spiel, sondern schon ein richtiges Paket. Denn mitgeliefert wird:

- \* 1 umfangreiches Handbuch mit Einführung in Navigation, Bedienung des A320 Simulators sowie Wissenswertem über die Ausbildung zum Piloten.
- \* 4 High-Altitude Enroute Charts des Einsatzgebietes des A320 Flugsimulators.
- \* Über 80 Flughafen Charts sowie 120 ILS-Approach Charts.
- \* 1 A320 Cockpit Poster

Das ganze Paket wiegt lockere 2 KG.

Das Spiel ist von der Klasse Softwareschmiede Thalion in Zusammenarbeit mit der Lufthansa und Deutsche Aerospace Airbus entstanden.

Programmiert hat es Rainer Bopf, ein aktiver Pilot und ranghoher Offizier der Deutschen Luftwaffe in einer Gesamtentwicklungszeit von 3 Jahren.

Dieses Angebot gilt vorraussichtlich bis 30. August 1996. Verschiebungen möglich.

Na wen das nichts ist!

Also, fordern Sie am besten noch heute die 2 randvoll mit allen Listen gefüllten Info-Disketten gegen nur 2 DM Rückporto an bei:

Andreas Falkenhahn, An der Trift 2, 36132 Eiterfeld-Arzell, (06672) 1213

Der Versand ist nur von privat an privat.

---